



JÁTÉKSZABÁLYOK

V I . E L T E - I n f o p a r k K u p a

A nevezéssel az induló csapatok, illetve a részvétellel a torna valamennyi résztvevője elfogadja a jelen szabálykönyvet.

I. Csapatok

Résztvevő csapatok

- A tornán minden játékos saját felelősségére vesz részt.
- A tornán induló csapatok és játékosaik kötelesek a tornán sportszerű viselkedés tanúsítani.

Játékjogosultság

- Egy játékos a torna során csak egyetlen csapatban szerepelhet.
- A csapatok összetételét a szervezők nem ellenőrzik, de a szabályok elleni vétség a versenyből való kizárással jár.
- A szervezők fenntartják a jogot, hogy előzetes jelzés esetén méltányosságot gyakoroljanak a jogosultság elbírálásában.

II. Mérkőzések

Játékvezető

- A mérkőzést a torna előre felkért játékvezetői vezetik.
- A játékvezető döntéseinek és ítéleteinek a mérkőzés ideje alatt mindkét csapat pályán lévő és cserejátékosai, a szurkolók és a tornán részt vevő személyek kötelesek magukat alávetni. A játékvezetők döntése vitathatatlan.

Játékosok a pályán

- A mérkőzést két csapat játssza, **5 mezőnyjátékosal illetve 1 kapussal csapatonként**. A kapusnak a mezőnyjátékosokétól eltérő színű mezben kell játszania.
- Egy pályán lévő csapat valamennyi mezőnyjátékosának hasonló felsőrészt kell viselnie, ami lehet csapatmez vagy – a szervezők által biztosított – jelölőmez.
- Cserélni a mérkőzés során korlátlan számban lehet. A cserét végre lehet hajtani egyaránt akkor is, ha a labda játékban, vagy ha játékon kívül van.



- A lecserélendő játékosnak először el kell hagynia a játékeret, a becserélendő játékos csak ezt követően léphet be a játéktérre, a pálya oldalvonalán kijelölt cserezónában.
- A cserére vonatkozó szabályok megszegése esetén a cserejátékost 2 perces kiállítással kell figyelmeztetni. A játékot ilyenkor meg kell szakítani és közvetett szabadrúgással kell folytatni az ellenfél javára onnan, ahol a labda a megszakítás pillanatában volt.

A mérkőzések lefolyása

- Minden mérkőzés a térfél kiválasztásával veszi kezdetét, amelyet a játékvezető és a csapatkapitányok határoznak meg.
- A félidő elején és gól után középkezdés van. Ilyenkor minden játékosnak a saját térfelén kell tartózkodnia, és az ellenfél játékosainak legalább 5 m-es távolságot kell tartaniuk a labdától. A két félidőt térfélcseré szakítja meg, a félidők között – a térfélcseréhez szükséges időn túl – szünet nincs.
- A labda játékba hozása
 - Amennyiben az oldalvonalakon áthalad a labda, úgy bedobás következik. A bedobást arról a helyről kell elvégezni, ahol a labda kiment. Bedobás helyett a labdát berúgással is játékba lehet hozni. Bedobásból, illetve berúgásból közvetlenül (más játékos érintése nélkül) gól nem érhető el. Bedobásnál a védekező csapat játékosának legalább 5 méterre kell állnia a labdától.
 - Amennyiben az alapvonalakon áthalad a labda, úgy értelem szerűen kidobás, vagy szöglet következik. Kapusról is van szöglet. A szöglet rúgásnál a védekező csapat játékosának legalább 5 méterre kell állnia a labdától.
 - Kidobást kell ítélni, ha a támadó csapat játékosát érintve hagyta el a labda a védekező csapat alapvonalánál a játékeret. A kidobásnál akkor kerül játékba a labda, ha az a büntetőterületet elhagyta.
- Hazaadás
 - Lábbal passzolt hazaadást a kapus nem foghatja meg kézzel; az ilyen hazaadás esetén közvetett szabadrúgást kap az ellenfél.
 - A bedobást (függetlenül attól, hogy azt dobják, vagy rúgják) a kapus nem foghatja meg kézzel.
- Szabadrúgás
 - Szabálytalanság esetén szabadrúgás jár, a szabadrúgásnál a labda elrúgásáig a védekező csapat játékosai a labdától 3 méteres távolságot kötelesek tartani.
 - Szabadrúgásból közvetlenül érhető el gól, kivéve közvetett szabadrúgás esetén, ilyenkor a labdát le kell passzolni.
 - A büntetőterületen belüli szabálytalanság esetén büntetőrúgás következik. A büntetőterületen belül a büntetőrúgás elvégzésekor csak a kapus tartózkodhat, aki –



oldalirányú mozgás kivételével – nem mozdulhat el a gólvonalról. A büntetőrúgást követően kipattanó labda játékban marad.

- A pályán tanúsított kirívóan sportszerűtlen magatartásért vagy elkövetett ilyen szabálytalanságért a magatartás vagy szabálytalanság súlyától függően játékvezetői figyelmeztetés vagy 2 perces kiállítás jár; a kiállítás 2 percében a csapat egyel kevesebb játékosal játszik.
- Azt a játékost, akit ugyanazon mérkőzésen második alkalommal kellene 2 perces büntetéssel sújtani, a játékvezető véglegesen, cserével kizárja a játékból, amikor is a cserejátékos csak 2 perc elteltével léphet a pályára.
- A becsúszó szerelés tilos (szabadrúgást kap az ellenfél).
- Ha a játékot a jelen szabályzatban meg nem határozott okból meg kell szakítani, akkor a játékot játékvezetői labdával kell folytatni onnan, ahol a labda a játék megszakításának pillanatában volt. A labda akkor kerül játékba, amikor földet ér.

III. A kupa lebonyolítása

A lebonyolítás tervek szerint az alábbi elvek mentén kerül kialakításra:

- A mérkőzések **2x10 percesek**, futóórával, az órát csak sérülés esetén állítják meg a játékvezetők.
- A csapatok sorsolással három csoportba kerülnek, ahol körmérkőzéseket (min. három mérkőzést) játszanak.
- Ha mérkőzés valamelyik mérkőző fele nem jelenik meg időben, vagy négynél kevesebb játékosal tud csak felállni, a mérkőzés eredménye játék nélkül 3:0 az ellenfél javára. Az erre vonatkozó döntést a játékvezető hozza meg.
- A mérkőzések között a pályán melegítésre, 2 perc áll rendelkezésre.
- A csoportmérkőzések során a győzelem 3 pontot, a döntetlen 1 pontot, a vereség 0 pontot ér. A csoportmérkőzések során a csapatok által szerzett pontokat összeszámolják, a csoporton belül a csapatok helyezését – az alábbiak szerint – ez állapítja meg.
- **A csoportokból az első két helyezett jut tovább.** Az első helyezett a másik két csoport első helyezettjeivel, körmérkőzés formájában döntik el a torna 1-3. helyeit. A csoport második helyezettjei szintén körmérkőzéssel döntik el a torna 4-6. helyezéseit.
- A csoporton belüli helyezést pontegyenlőség esetén dönt: 1) egymás elleni eredmény, 2) gólkülönbség 3) több lőtt gól 4) sorsolás

Amennyiben 3 csapat között pontegyenlőség alakul ki, a 4. csapat eredményét nem vesszük figyelembe.

Hármas rájátszásban döntetlen eredmény esetén a mérkőzést büntetőkkel döntjük el.

A szervezők fenntartják a jogot a mérkőzésrend megváltoztatására.



IV. Helyszín és felszerelés

- A torna helyszíne **az ELTE Bogdánfy úti sporttelep, sátorral fedett műfüves pályái.**
- A játék a szervezők által biztosított labdával folyik.
- A játékosok rendelkezésére állnak a létesítmény öltözői, és mellékhelyiségei. A szervezők nem vállalnak felelősséget a csapatok, illetve szurkolók értéktárgyaiért.
- A műfüves pályához megfelelő hernyótalpas vagy salakcipő viselete ajánlott, teremcipő használata megengedett, **stoplis (függetlenül attól, hogy éles vagy formattált, fém vagy műanyag) cipő használata tilos.**
- A játékosok nem viselhetnek olyan felszerelést, amely veszélyezteti saját maguk, vagy az ellenfél testi épségét. (Nem viselhető pl. óra, ékszer, testékszer, kar- és nyaklánc.)

A csapatok és szurkolóik a nevezéssel és a létesítménybe való belépéssel elfogadják a Tüskecsarnok területén alkalmazandó szabályokat.

* * *

Jó játékot és felkészülést mindenkinek!

Budapest, 2018. február 24.